

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

● Konstruktion von Dreiecken

Zur Konstruktion von Dreiecken sind drei Angaben zum Dreieck notwendig, dabei führen aber nicht alle Möglichkeiten zu einem eindeutigen Dreieck. (z.B. die Angaben von drei Winkeln läßt ein Dreieck zeichnen, aber die Seitenlängen können unterschiedlich sein.) Für unser Zwecke ist es ausreichend, wenn festgelegt wird: Eine dieser Angaben muss eine Seitenlänge sein !

Es gibt eine Übersicht, welche Kombinationen möglich sind:

unterbestimmt – lösbar – unlösbar

1	a, b, c	20	a, β, h_c	39	a, s_a, s_b	58	α, h_a, w_{α}	77	h_a, h_b, s_a
2	a, b, α	21	a, β, s_a	40	a, s_a, w_{α}	59	α, h_a, w_{β}	78	h_a, h_b, s_c
3	a, b, γ	22	a, β, s_b	41	a, s_a, w_{β}	60	α, h_b, h_c	79	h_a, h_b, w_{α}
4	a, b, h_a	23	a, β, s_c	42	a, s_b, s_c	61	α, h_b, s_a	80	h_a, h_b, w_{γ}
5	a, b, h_c	24	a, β, w_{α}	43	a, s_b, w_{α}	62	α, h_b, s_b	81	h_a, s_a, s_b
6	a, b, s_a	25	a, β, w_{β}	44	a, s_b, w_{β}	63	α, h_b, s_c	82	h_a, s_a, w_{α}
7	a, b, s_b	26	a, β, w_{γ}	45	a, s_b, w_{γ}	64	α, h_b, w_{α}	83	h_a, s_a, w_{β}
8	a, b, w_a	27	a, h_a, h_b	46	a, w_{α}, w_{β}	65	α, h_b, w_{β}	84	h_a, s_b, s_c
9	a, b, w_{γ}	28	a, h_a, s_a	47	a, w_{β}, w_{γ}	66	α, h_b, w_{γ}	85	h_a, s_b, w_{α}
10	a, α, β	29	a, h_a, s_b	48	α, β, γ	67	α, s_a, s_b	86	h_a, s_b, w_{β}
11	a, α, h_a	30	a, h_a, w_{α}	49	α, β, h_a	68	α, s_a, w_{α}	87	h_a, s_b, w_{γ}
12	a, α, h_b	31	a, h_a, w_{β}	50	α, β, h_c	69	α, s_a, w_{β}	88	$h_a, w_{\alpha}, w_{\beta}$
13	a, α, s_a	32	a, h_b, h_c	51	α, β, s_a	70	α, s_b, s_c	89	$h_a, w_{\beta}, w_{\gamma}$
14	a, α, s_b	33	a, h_b, s_a	52	α, β, s_c	71	α, s_b, w_{α}	90	s_a, s_b, s_c
15	a, α, w_{α}	34	a, h_b, s_b	53	$\alpha, \beta, w_{\alpha}$	72	α, s_b, w_{β}	91	s_a, s_b, w_{α}
16	a, α, w_{β}	35	a, h_b, s_c	54	$\alpha, \beta, w_{\gamma}$	73	α, s_b, w_{γ}	92	s_a, s_b, w_{γ}
17	a, β, γ	36	a, h_b, w_{α}	55	α, h_a, h_b	74	$\alpha, w_{\alpha}, w_{\beta}$	93	$s_a, w_{\alpha}, w_{\beta}$
18	a, β, h_a	37	a, h_b, w_{β}	56	α, h_a, s_a	75	$\alpha, w_{\beta}, w_{\gamma}$	94	$s_a, w_{\beta}, w_{\gamma}$
19	a, β, h_b	38	a, h_b, w_{γ}	57	α, h_a, s_b	76	h_a, h_b, h_c	95	$w_{\alpha}, w_{\beta}, w_{\gamma}$

nach Lexikon der Mathematik, VEB Bibliographisches Institut Leipzig, 3. Auflage, 1981

Zum Konstruieren eines Dreiecks mit Zirkel und Geodreieck sind folgende Grundkonstruktionen zu unterscheiden:

- drei Seiten sind gegeben (SSS)
- zwei Seiten und der eingeschlossene Winkel (SWS)
- eine Seite und die beiden anliegenden Winkel (WSW)
- zwei Seiten und der Gegenwinkel einer Seite (SSW)

Die Konstruktionsbeschreibungen auf den nächsten Seiten sind ohne die üblichen Seiten – und Winkelbezeichnungen gegeben. Lediglich die Nummern der Seiten oder Winkel geben an, ob es sich um den zugehörigen Winkel zur Seite 1 handelt, oder ob es ein zweiter oder dritter Winkel ist. Damit ist es gleichgültig, welche Stücke gegeben sind.

Seite	$s_1 ; s_2 ; s_3$
Winkel	$w_1 ; w_2 ; w_3$
Höhe	$h_1 ; h_2 ; h_3$
Seitenhalbierende	$sh_1 ; sh_2 ; sh_3$
Winkelhalbierende	$wh_1 ; wh_2 ; wh_3$

An diesem System der Bezeichnungen wird auch bei der Bezeichnung der Eckpunkte festgehalten. Der Eckpunkt E1 ist der Eckpunkt, der zu Seite s1 gehört. Wenn s1 die Seite a ist, dann ist auch E1 der Eckpunkt A. Ist s1 die Seite c, dann ist auch E1 der Eckpunkt C. Auf diese Art und Weise ist man unabhängig von der konkreten Vorgabe der Seiten und Dreieckslinien und es ist nur zu unterscheiden ob die Werte zur gleichen Seite gehören, oder zu einer anderen.

Eckpunkte	E1 ; E2 ; E3
-----------	--------------

"Die Konstruktion von Dreiecken" von Kurt Herterich

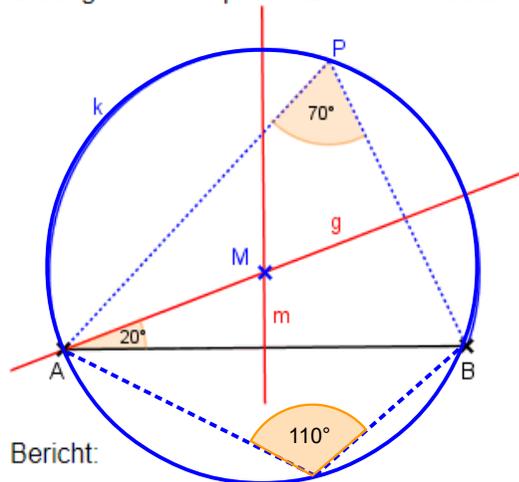
Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

**Dreiecke
Konstruktion**

Zwei Konstruktionen zum Ortsbogen 70°

Gesucht ist die Menge aller Punkte P, von denen aus man die Strecke AB unter dem Winkel 70° sieht

Lösung 1: Mit Peripherie-Zentriwinkelsatz



Bericht:

- Mittelsenkrechte m von AB
- Winkel $90^\circ - 70^\circ = 20^\circ$ bei A an AB antragen \rightarrow Schenkel g
- $g \cap m = \{M\}$
- Bogen k mit Mittelpunkt M über AB ist gesuchte Lösung.
(Für alle Punkte P auf k gilt: $\angle APB = 70^\circ$)

© 1997 – 2019 www.mathematik.ch

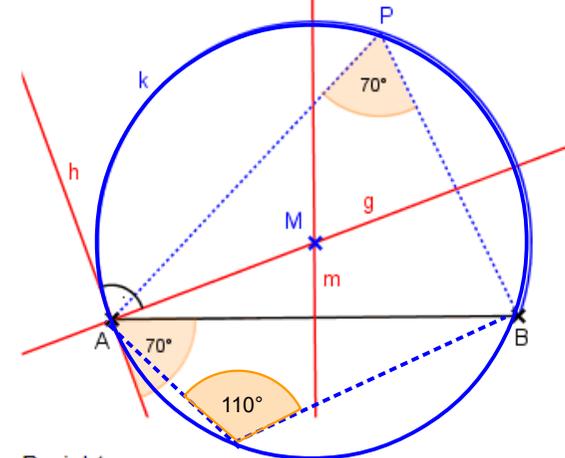
Für die Benutzung der Ortsbogen zur Konstruktion von Dreiecken ist noch folgendes wichtig:

Muß man einen Winkel konstruieren, der **kleiner als 90°** ist, muß von der Sehne aus gesehen, der Peripheriepunkt **auf der gleichen Seite** sein, wie der Mittelpunkt des Kreises.

Muß man einen Winkel konstruieren, der **größer als 90°** ist, muß von der Sehne aus gesehen, der Peripheriepunkt **auf der anderen Seite** sein, wie der Mittelpunkt des Kreises.

Diese Kenntnis ist wichtig, um zu wissen, auf welche Seite von der Sehne der Mittelpunkt zu konstruieren ist. Die Winkel am Bogen haben immer die Größe $180 - \alpha$ des jeweils anderen Winkels.

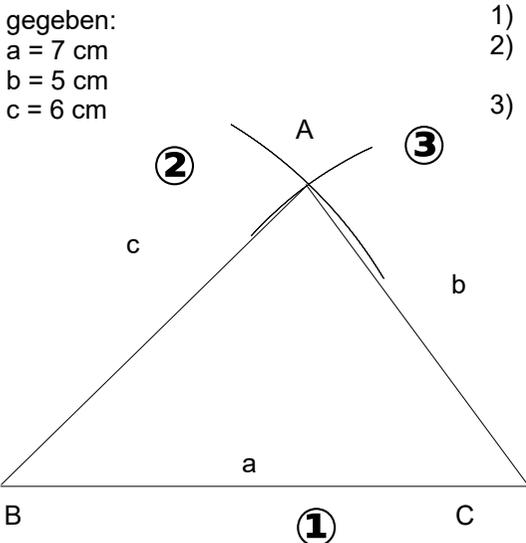
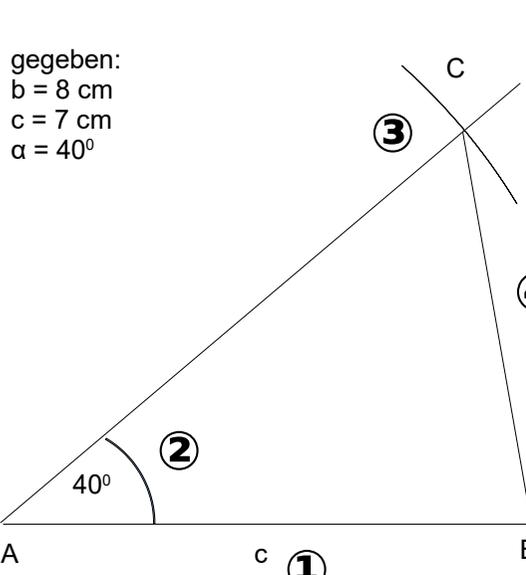
Lösung 2: Mit Sehnentangentenwinkelsatz



Bericht:

- Mittelsenkrechte m von AB
- Winkel 70° bei A an AB antragen \rightarrow Schenkel h
- Senkrechte g zu h durch A
- $g \cap m = \{M\}$
- Bogen k mit Mittelpunkt M über AB ist gesuchte Lösung.
(Für alle Punkte P auf k gilt: $\angle APB = 70^\circ$)

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
<p>Dreiecke Konstruktion</p>	<p>★ Konstruktion (1) s1, s2, s3</p> <p>Eindeutigkeit: Ein Dreieck ist eindeutig konstruierbar, wenn alle drei Seiten gegeben sind.</p> <p>Kongruent: Zwei Dreiecke sind kongruent, wenn sie in drei Seiten übereinstimmen</p> <p>(1) Konstruiere eine Seite (2) Schlage um einen Eckpunkt den Kreis mit dem Radius der anderen Seitenlänge (3) Schlage um den zweiten Eckpunkt einen Kreis mit dem Radius mit der jeweils anderen Seitenlänge</p> <p>Die Konstruktion nach diesem Prinzip funktioniert nur, wenn für die drei Seiten die Dreiecksungleichung gilt: z.B. $c > a + b$ oder $b > a + c$ oder $a > b + c$ Die Summe der beiden kleineren Seiten muss größer sein als die größte Seite des Dreiecks.</p>	<p>gegeben: $a = 7 \text{ cm}$ $b = 5 \text{ cm}$ $c = 6 \text{ cm}$</p>  <p>1) Konstruiere a 2) Schlage um B einen Kreis mit dem Radius c 3) Schlage um C einen Kreis mit dem Radius a</p> <p>Der Schnittpunkt der beiden Kreisbögen ist der dritte Dreieckspunkt A</p>
	<p>★ Konstruktion (3) s1, s2, w3</p> <p>Eindeutigkeit: Ein Dreieck ist eindeutig konstruierbar, wenn zwei Seiten und der eingeschlossene Winkel übereinstimmen.</p> <p>Kongruent: Zwei Dreiecke sind kongruent, wenn sie in zwei Seiten und dem eingeschlossenen Winkel übereinstimmen.</p> <p>(1) Konstruiere eine Seite (2) Trage im Eckpunkt den Winkel an, der zwischen den beiden Dreieckseiten gegeben ist und verlängere den Schenkel ausreichend (3) Schlage um den Eckpunkt einen Kreis mit der zweiten angegebenen Seitenlänge. (4) Die Verbindungslinie des Schnittpunktes mit dem anderen freien Eckpunkt erzeugt die dritte Seite</p> <p>Es gibt keine Konstruktionsprobleme, da mit den beiden Seitenlängen auch die dritte Seite festgelegt ist.</p>	<p>gegeben: $b = 8 \text{ cm}$ $c = 7 \text{ cm}$ $\alpha = 40^\circ$</p>  <p>1) Konstruiere c 2) Setze im Eckpunkt A den Winkel α an 3) Schlage um A einen Kreis mit dem Radius b 4) Verbinde den Schnittpunkt mit dem Eckpunkt B</p>

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (2) s1, w1, s2

Eindeutigkeit:

Ein Dreieck ist eindeutig konstruierbar, wenn zwei Seiten und der der größeren Seite gegenüberliegende Winkel bekannt sind

Kongruent:

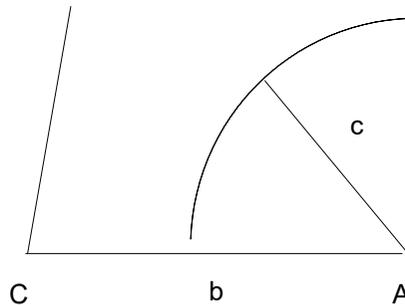
Zwei Dreiecke sind kongruent, wenn sie in zwei Seiten und dem der größeren Seite gegenüberliegenden Winkel übereinstimmen.

- (1) Konstruiere die Seite, bei der der angegebene Winkel anliegt
- (2) Trage an dem Eckpunkt den angegebenen Winkel an
- (3) Schlage um den anderen Eckpunkt einen Kreis mit dem Radius der zweiten angegebenen Seite

Der Schnittpunkt des Kreisbogens mit dem Schenkel des Winkels ist der dritte Eckpunkt

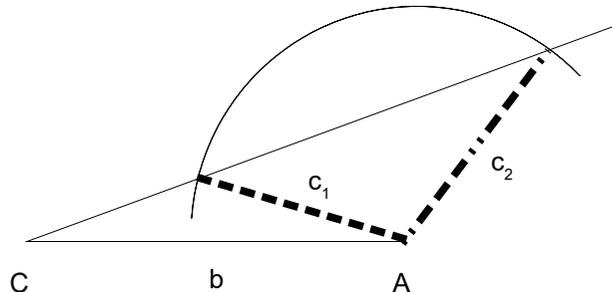
Es gibt Konstruktionsprobleme, wenn es nicht der gegenüberliegende Winkel der größeren Seite ist !

gegeben:
c = 3 cm
b = 5 cm
 $\gamma = 80^\circ$



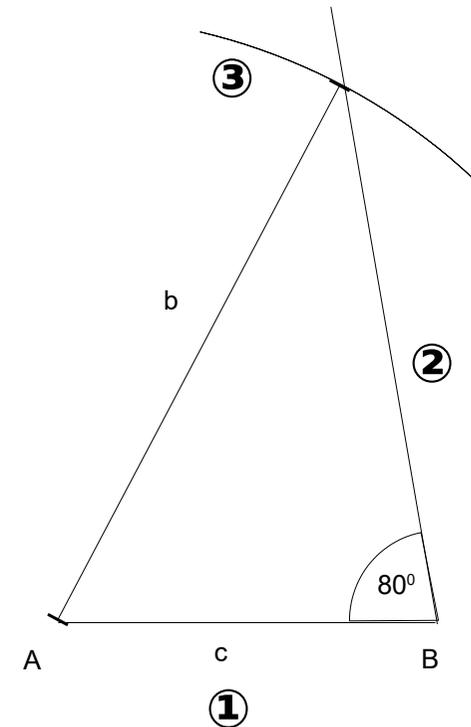
Diese Werte ergeben kein Dreieck

gegeben:
c = 3 cm
b = 5 cm
 $\gamma = 20^\circ$



Diese Werte ergeben zwei nicht kongruente Dreiecke. Darstellung nicht eindeutig.

gegeben:
c = 5 cm
b = 8 cm
 $\beta = 80^\circ$



- 1) Konstruiere c, weil der gegebene Winkel an der Seite c anliegt, aber nicht an b
- 2) Trage den Winkel β an
- 3) Zeichne um A einen Kreis mit dem Radius b

Der Schnittpunkt mit dem Schenkel des Winkels ist der dritte Eckpunkt.

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

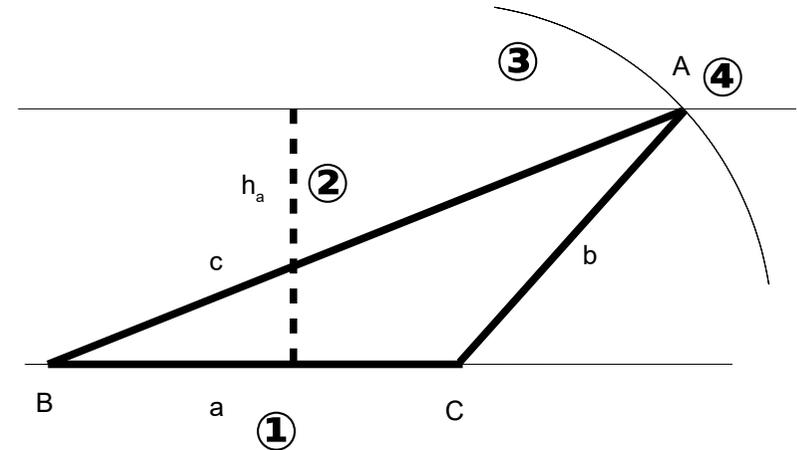
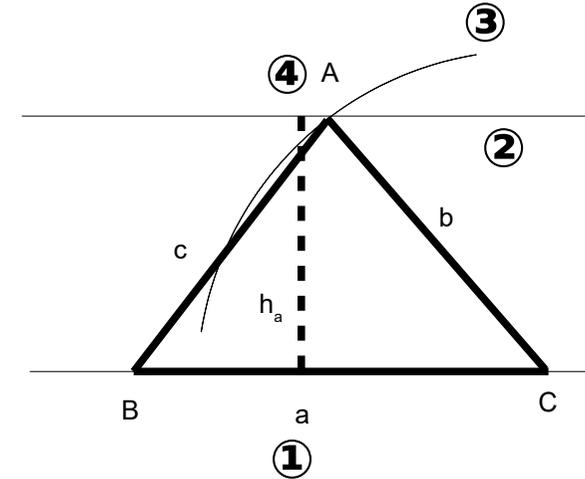
★ Konstruktion (4) s_1, s_2, h_1

$\triangle ABC$ aus a, b und h_a

1. Strecke BC der Länge a
2. Parallele zu BC im Abstand h_a .
3. Kreis um C mit dem Radius b
4. Schnittpunkt des Kreises mit der Parallelen ist A

Bemerkung: Es entstehen zwei nicht kongruente $\triangle ABC$, wenn $b > h_a$,
sonst keine Konstruktion möglich.

$a = 5,5$; $b = 4,4$; $h_a = 3,4$



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

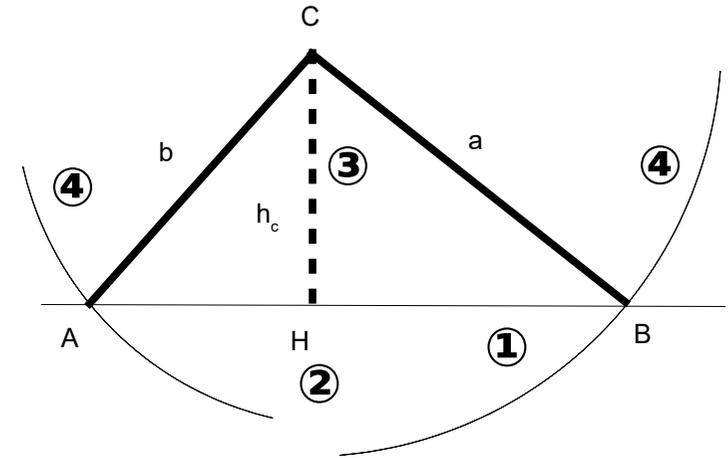
Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (5) $s_1 s_2 h_3$

1. Zeichnen einer Geraden
2. Festlegen eines Punktes H
3. Errichten der Höhe h_c in H mit dem Punkt C
4. Kreisbögen um C mit a bzw. b als Radius, es entstehen A und B

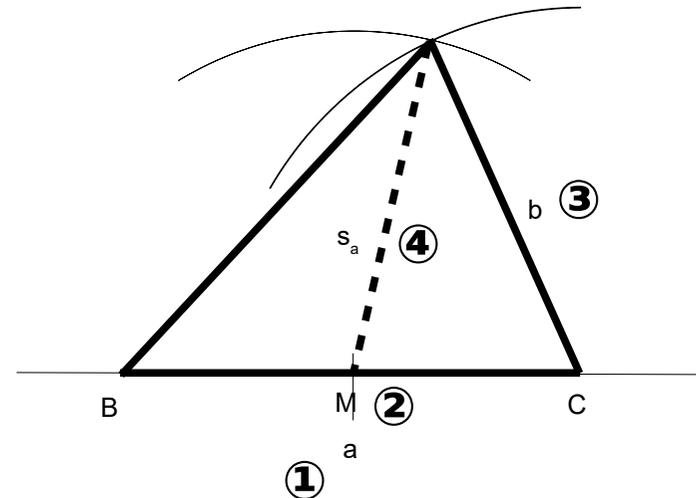
$a = 5,5$; $b = 4,4$; $h_c = 3,4$



★ Konstruktion (6) $s_1 s_2 s_{h1}$

1. Zeichnen von a mit B und C
2. Konstruktion von M
3. Kreisbogen um C mit b
4. Kreisbogen um M mit s_a – der Schnittpunkt ist A

$a = 6,1 \text{ cm}$; $b = 4,8 \text{ cm}$; $s_a = 4,5$



© Dipl.-Math.
Armin Richter

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
<p>Dreiecke Konstruktion</p>	<p>★ Konstruktion (7) s1, s2, sh3</p>	
	<p>Konstruiere ein Dreieck aus den Seiten a und b und der Seitenhalbierenden von c. Der Grundgedanke ist die Konstruktion einer Raute, die dann halbiert wird.</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne auf einer Geraden g für die Seite c und Markiere auf der Geraden den Punkt M_c, in dem die Seitenhalbierende die Gerade schneidet. (2) Schlage um diesen Punkt einen Kreisbogen mit dem Radius s_c, so dass die Gerade zweimal geschnitten wird. (in C und C') (3) Schlage um C und C' einen Kreis mit dem Radius a (4) Schlage um C und C' einen Kreis mit dem Radius b (5) Es entstehen vier Schnittpunkte, je zwei mit dem Abstand a von C und b von C', sowie zwei mit dem Abstand b von C und a von C' (hier als blau und grün strichpunktierte Linien gezeichnet; immer dort, wo sich eine rote und eine grüne Kreislinie schneiden.) (6) Es entstehen zwei Dreiecke, indem man von der Ecke C eine Seitenlänge a und eine Seitenlänge b für das Dreieck auswählt (ein mögliches Dreieck ist hellblau gezeichnet, zwei gibt es) (7) Es entstehen zwei Dreiecke, indem man von der Ecke C' aus eine Seitenlänge a und eine Seitenlänge b auswählt. (ein Dreieck ist orange gezeichnet, zwei gibt es). 	
<p>© Dipl.-Math. Armin Richter</p>		

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke
Konstruktion

★ Konstruktion (9) s1, s2, w3

KEIN Kongruenzsatz sSw

Wenn Dreiecke in zwei Seitenlängen und der Weite des der kürzeren Seite gegenüberliegenden Winkels übereinstimmen, dann sind sie im allgemeinen

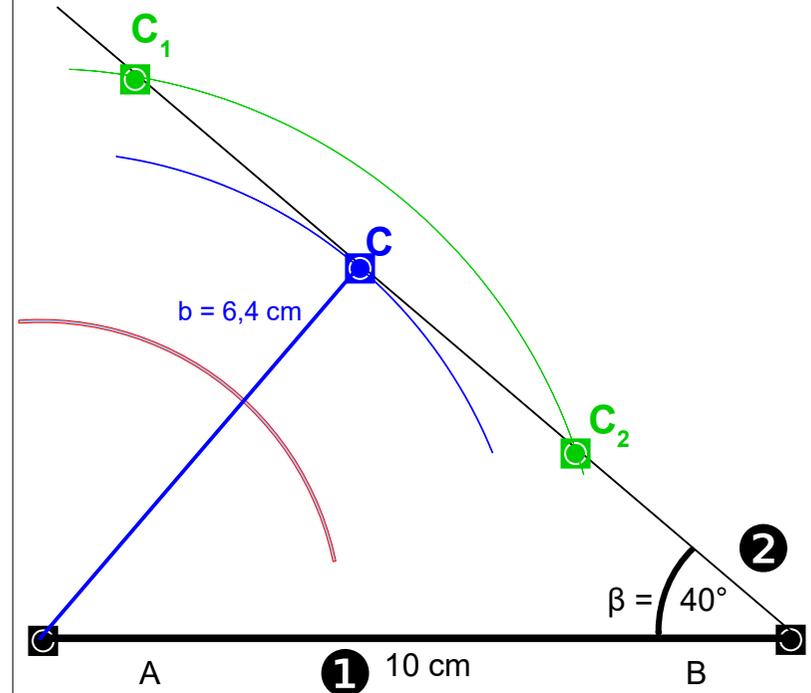
nicht kongruent.

d.h. sie haben im allgemeinen nicht die gleiche Form und die gleiche Größe. Dies bedeutet weiter, dass bei gegebenen zwei Seitenlängen und der Weite des der kürzeren Seite gegenüberliegenden Winkels ein Dreieck nicht eindeutig konstruierbar ist.

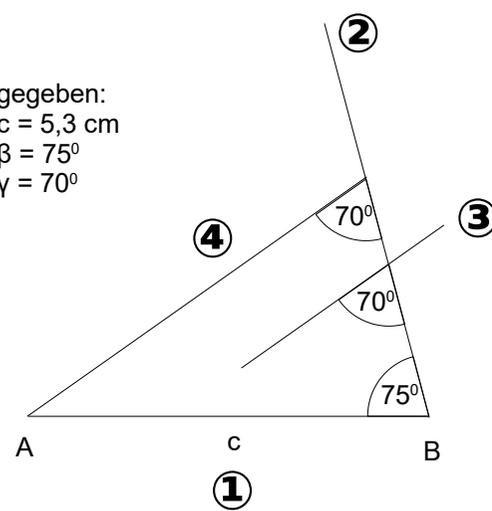
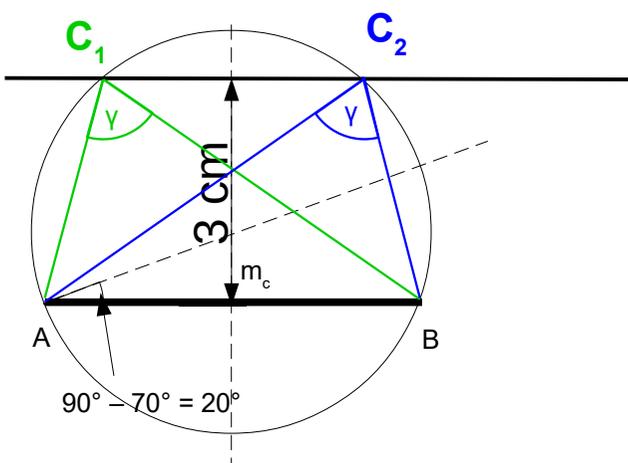
Zunächst wird nur eine Seite betrachtet, und zwar die, an der der gegebene Winkel anliegt.

$b = ? \text{ cm}, c = 10 \text{ cm}, \beta = 40^\circ$

1. Zeichne die längere der beiden Seiten $c = 10 \text{ cm}$.
2. Trage in dem Eckpunkt den anliegenden Winkel an $\beta = 40^\circ$.
3. Zeichne um den anderen Eckpunkt einen Kreis mit der Länge der anderen (kürzeren) Seite als Radius.
 - a) $b = 4 \text{ cm}$
Es gibt keinen Schnittpunkt mit dem Schenkel des Winkels, da die Seitenlänge zu klein ist.
 - b) $b = 6,4 \text{ cm}$
Der Kreisbogen hat mit dem Schenkel des Winkels einen Berührungspunkt: dann gibt es ein Dreieck mit den gegebenen Angaben
Das Dreieck ist dann automatisch rechtwinklig, da die Seitenlänge b gleichzeitig die Höhe auf die Seite a ist.
 - c) $b = 7,5 \text{ cm}$
Der Kreisbogen schneidet den Schenkel in zwei Punkten: dann gibt es zwei Dreiecke mit den gegebenen Angaben, die aber nicht kongruent sind.
4. Der freie Schenkel des Winkels und der Kreis schneiden sich, dann sind die Schnittpunkte mit dem Eckpunkt A zu verbinden, um das Dreieck zu erhalten.



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	★ Konstruktion (10) s1, w1, w2	<div style="margin-bottom: 20px;"> <p>gegeben: $c = 5,3 \text{ cm}$ $\beta = 75^\circ$ $\gamma = 70^\circ$</p>  </div> <div> <p>$c = 5 \text{ cm},$ $\gamma = 70^\circ,$ $hc = 3 \text{ cm}$</p>  </div>
	★ Konstruktion (11) s1, w1, h1	
	<p>Eindeutigkeit: Ein Dreieck ist eindeutig konstruierbar, wenn eine Seite und zwei Winkel gegeben sind.</p> <p>Kongruent: Zwei Dreiecke sind kongruent, wenn sie in einer Seite und zwei gleich liegenden Winkeln übereinstimmen</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Konstruiere die Seite (2) Trage an entsprechenden Eckpunkt den angegebenen Winkel an (3) Trage den zweiten Winkel an einem beliebigen Punkt an diesem Schenkel an (4) Verschiebe die Seite so weit, dass sie den zweiten Eckpunkt der Strecke AB schneidet <p>Der Schnittpunkt der parallelen Strecke ergibt den dritten Eckpunkt.</p>	
	<ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne die Seite s1 (2) Ortsbogen über s1 zum Winkel w1 (3) Seite s1 um die Höhe h1 parallel verschieben. <p>Der Schnittpunkt der parallelen Strecke ergibt den dritten Eckpunkt.</p> <p>Zum Ortsbogen: Alle Punkte auf einem Kreisbogen über einer Sehne haben den gleichen Peripheriewinkel. Wenn man über der Strecke AB einen Kreisbogen konstruiert, der den Peripheriewinkel w1 besitzt, müssen die gesuchten Dreieckspunkte auf diesem Kreisbogen liegen. Dann ist nur noch der Abstand des Punktes zur Seite AB zu sichern. das erreicht man durch eine Parallele zu AB im Abstand von h1.</p> <p>Zur Konstruktion eines solchen Ortsbogens s. nächste Seite.</p>	

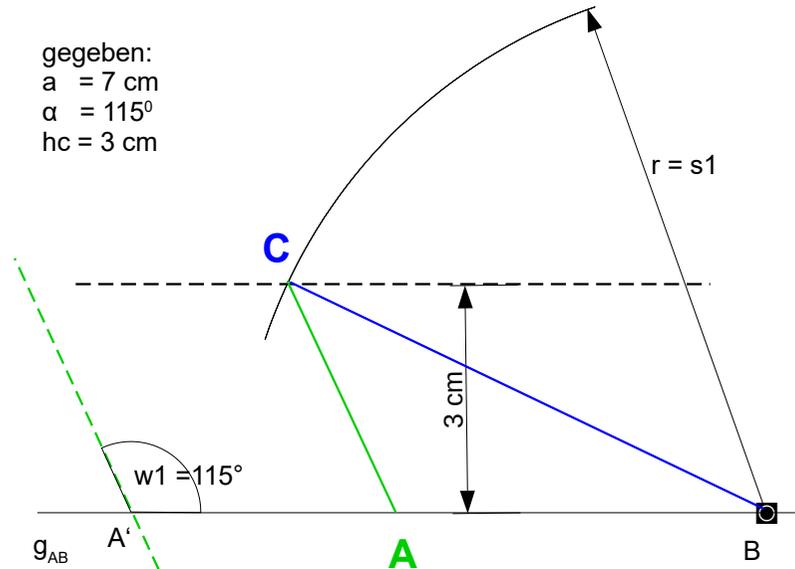
Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (12) s_1, w_1, h_2

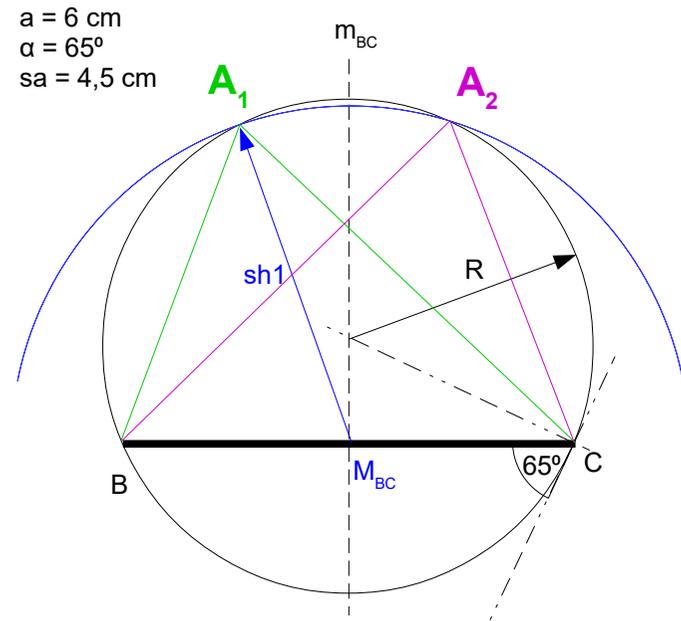
- (1) Zeichne die Gerade AB und markiere den Punkt B
- (2) Schlage einen Kreisbogen um B mit dem Radius s_1
- (3) Zeichne eine Parallele zur Geraden AB im Abstand h_2
- (4) Der Schnittpunkt zwischen Kreislinie und Parallele ergibt den Punkt C
- (5) Trage auf der Geraden AB an beliebiger Stelle einen Winkel w_1 ab
- (6) Verschiebe den zweiten Schenkel des Winkels parallel, daß er durch den Punkt C verläuft
- (7) Der Schnittpunkt dieser Linie mit der Geraden AB liefert den Eckpunkt A



★ Konstruktion (13) s_1, w_1, sh_1

- (1) Zeichne die Seite BC
- (2) Mittelsenkrechte auf a konstruieren
- (3) Den Winkel α im Punkt C an der Seite BC nach außen antragen.
- (4) Die Senkrechte zu dieser Linie liefert einen Schnittpunkt mit der Mittelsenkrechten von BC der der Mittelpunkt des Umkreises des Dreiecks ist.
- (5) Zeichne einen Kreis um M_{BC} mit dem Radius sh_1
- (6) Der Schnittpunkt der beiden Kreise ist der gesuchte Punkt A

Seitenhalbierende stehen nicht senkrecht auf einer Seite, sondern gehen durch den Mittelpunkt der Seite und den gegenüberliegenden Eckpunkt.



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

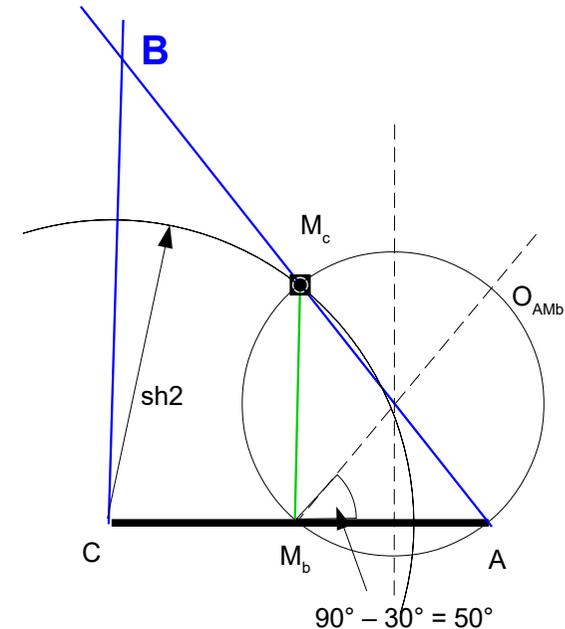
Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (14) s_1, w_1, sh_2

- (1) Zeichne die Seite s_1 und den Seitenmittelpunkt M_b
- (2) Bilde den Ortsbogen um A mit dem Winkel w_1
- (3) Zeichne einen Kreis K um C mit dem Radius sh_2
- (4) Der Schnittpunkt des Kreises K mit dem Ortsbogen O_{AMB} liefert den Punkt M_c .
- (5) Verlängerung der Strecke $A M_c$ über M_c hinaus.
- (6) a) Strecke $A M_c$ noch einmal in M_c antragen
b) Verbindung $M_b M_c$ parallel verschieben bis zum Eckpunkt C

Der Schnittpunkt ergibt den dritten Eckpunkt.

$b = 5 \text{ cm}$
 $\beta = 30^\circ$
 $sc = 4 \text{ cm}$



★ Konstruktion (15) s_1, w_1, wh_1

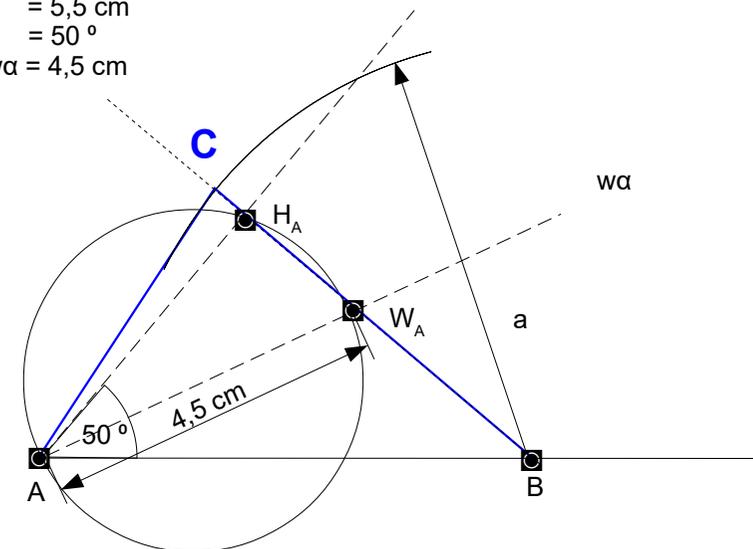
- (1) Zeichne eine Gerade und markiere darauf den Eckpunkt E_1
- (2) Trage in diesem Punkt den Winkel w_1 an
- (3) Konstruiere die Winkelhalbierende wh_1 und trage auf der Winkelhalbierenden die angegebene Länge ab
- (4) Das ist der Fußpunkt W_1 der Winkelhalbierenden auf der Seite s_1
- (5) Zeichne den Thaleskreis über die Strecke $E_1 W_1$
- (6) Der Schnittpunkt des Kreises mit dem zweiten Schenkel de Winkels w_1 ist der Höhenfußpunkt H_1 auf der Seite s_1

Die Höhenfußpunkte liegen jeweils auf dem Bogen des Thaleskreises um:

- zwei Eckpunkte
- Eckpunkt und Fußpunkt Winkelhalbierende
- Eckpunkt und Fußpunkt Seitenhalbierende

- (7) Die Verbindungsgerade von W_1 und H_1 scheidet die Ursprungsgerade im Eckpunkt E_2
- (8) Schlage um den Eckpunkt E_2 einen Kreis mit dem Radius s_1
- (9) Der Schnittpunkt mit der Geraden durch W_1 und H_1 liefert den dritten Eckpunkt E_3

$a = 5,5 \text{ cm}$
 $\alpha = 50^\circ$
 $wa = 4,5 \text{ cm}$



© Dipl.-Math.
Armin Richter

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (17) s1, w2, w3 WSW

Eindeutigkeit:
Ein Dreieck ist eindeutig konstruierbar, wenn zwei Winkel und die eingeschlossene Seite gegeben sind.

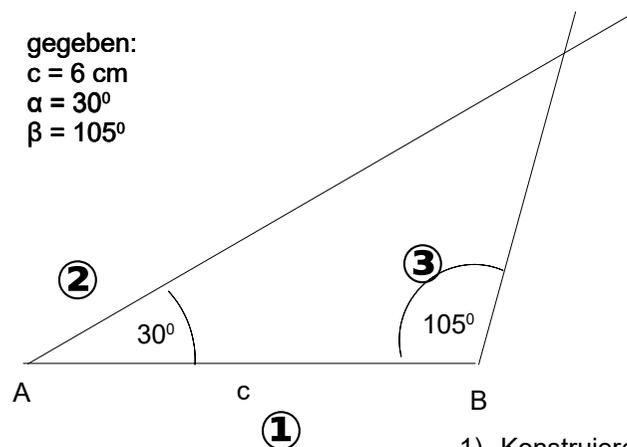
Kongruenz:
Zwei Dreiecke sind kongruent, wenn sie in zwei Winkel und der eingeschlossenen Seite übereinstimmen

(1) Konstruiere die Seite
(2) Trage an einem Eckpunkt den angegebenen Winkel an
(3) Trage am anderen Eckpunkt den angegebenen Winkel an

Der Schnittpunkt der beiden Schenkel der Winkel ergeben den dritten Eckpunkt.

Es gibt keine Konstruktionsprobleme, da mit den beiden Schenkeln auch der dritte Schnittpunkt festgelegt ist..

gegeben:
 $c = 6 \text{ cm}$
 $\alpha = 30^\circ$
 $\beta = 105^\circ$

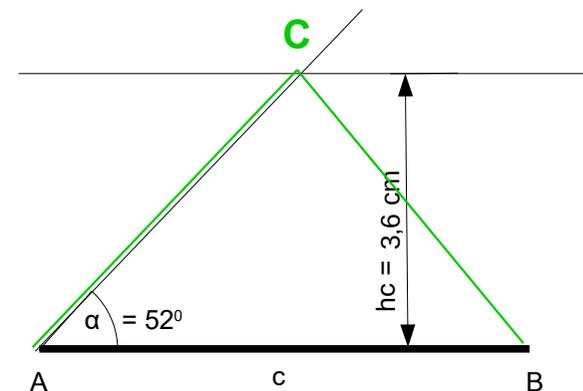


- 1) Konstruiere c
- 2) Trage den Winkel α an
- 3) Trage den Winkel β an

★ Konstruktion (18) s1, h1, w2

- (1) Zeichnen der Strecke AB
- (2) Zeichne eine Parallele im Abstand h_1
- (3) Antragen von α im zugehörigen Eckpunkt
- (4) Der Schnittpunkt des Schenkels mit der Parallelen liefert den Punkt C

gegeben:
 $c = 6,5 \text{ cm}$
 $h_c = 3,6 \text{ cm}$
 $\alpha = 52^\circ$



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	☆ Konstruktion (19) s_1, w_2, h_2	<p>gegeben: $b = 5 \text{ cm}$ $\gamma = 80^\circ$ $h_c = 3 \text{ cm}$</p>
	☆ Konstruktion (20) s_1, w_2, h_3	<p>gegeben: $b = 5 \text{ cm}$ $\alpha = 40^\circ$ $h_c = 3 \text{ cm}$</p>

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

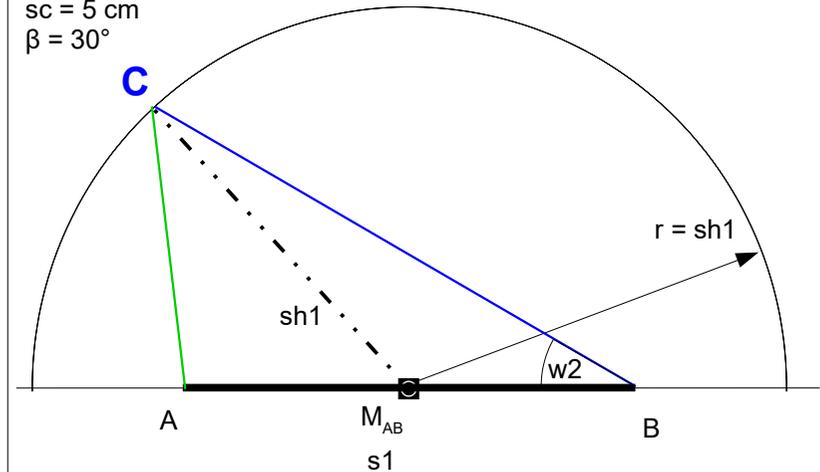
Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (21) s_1, sh_1, w_2

- (1) Zeichne eine Gerade g für die Seite s_1 , Trage auf der Geraden die Seite s_1 in ihrer Länge ab und konstruiere den Seitenmittelpunkt
- (2) Schlage um den Seitenmittelpunkt einen Kreis mit dem Radius sh_1 .
- (3) Trage im zugehörigen Eckpunkt der Seite s_1 den Winkel w_2 ab.
- (4) Verlängere den zweiten Schenkel des Winkel bis zum Schnittpunkt mit dem Kreisbogen. Der Schnittpunkt ist der dritte Eckpunkt
- (5) Die Verbindung mit dem noch offenen Eckpunkt liefert das gesuchte Dreieck.

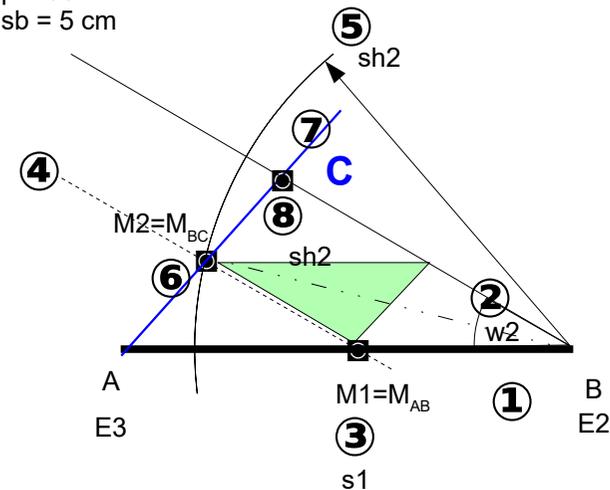
gegeben:
 $c = 6 \text{ cm}$
 $sc = 5 \text{ cm}$
 $\beta = 30^\circ$



★ Konstruktion (22) s_1, w_2, sh_2

- (1) Zeichne die Seite s_1
- (2) Trage im Eckpunkt E_2 den Winkel w_2 an
- (3) Konstruiere den Mittelpunkt M_1 der Seite s_1
- (4) Konstruiere eine Parallele durch den zweiten Schenkel des Winkel w_2 , die durch den Punkt M_1 verläuft.
- (5) Schlage um E_2 einen Kreisbogen mit dem Radius sh_2
- (6) Der Schnittpunkt mit der Parallelen ist der Mittelpunkt M_2
(Die Seitenmittelpunkte haben zu den anderen Dreieckseiten den Abstand $h/2$, Seitenmittendreieck)
- (7) Verlängere die Verbindungsgerade von E_3 über M_2 hinaus
- (8) Der Schnittpunkt mit dem zweiten Schenkel des Winkels w_2 liefert den dritten Eckpunkt E_1

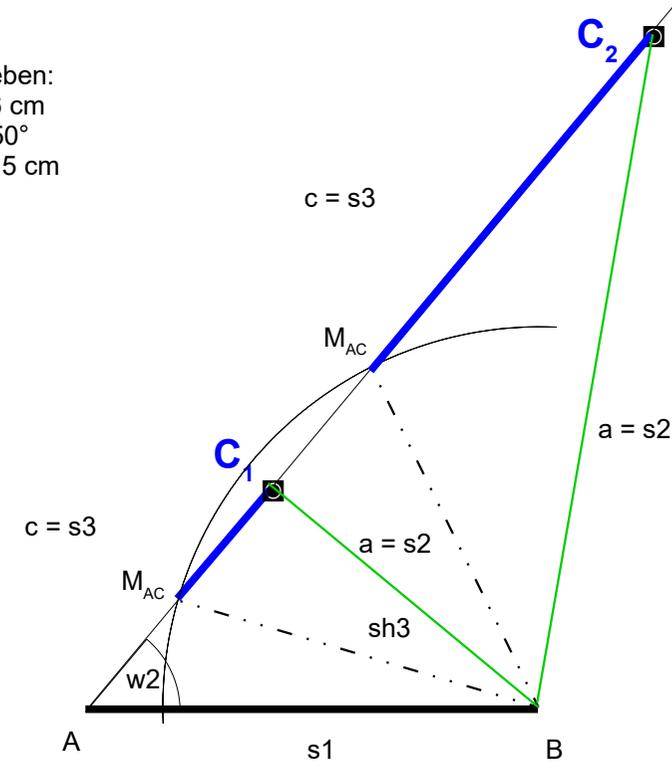
gegeben:
 $c = 6 \text{ cm}$
 $\beta = 30^\circ$
 $sb = 5 \text{ cm}$



© Dipl.-Math.
Armin Richter



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	★ Konstruktion (23) s_1, w_2, sh_3	<p>gegeben: $c = 6 \text{ cm}$ $\alpha = 50^\circ$ $sb = 5 \text{ cm}$</p> 
	★ Konstruktion (25) s_1, w_2, wh_2	

- (1) Zeichne die Seite s_1
- (2) Trage am entsprechenden Eckpunkt den gegebenen Winkel w_2 ab
- (3) Schlage einen Kreis um den zweiten Eckpunkt mit dem Radius sh_3
- (4) Die Schnittpunkte des Kreises mit dem zweiten Schenkel des Winkels ergeben die Mittelpunkte M_{AC} der Seite AC .
- (5) Verdoppelt man die Strecke AM_{AC} erhält man die den jeweils fehlenden dritten Eckpunkt

- (1) Zeichne die Seite s_1
- (2) Trage am entsprechenden Eckpunkt den gegebenen Winkel w_2 ab
- (3) Konstruiere die Winkelhalbierende und bringe sie auf die vorgeschriebene Länge
- (4) Der Schnittpunkt von B und W_{w_2} mit dem zweiten Schenkel des Winkels α erzeugt den dritten Schnittpunkt C

© Dipl.-Math.
Armin Richter

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

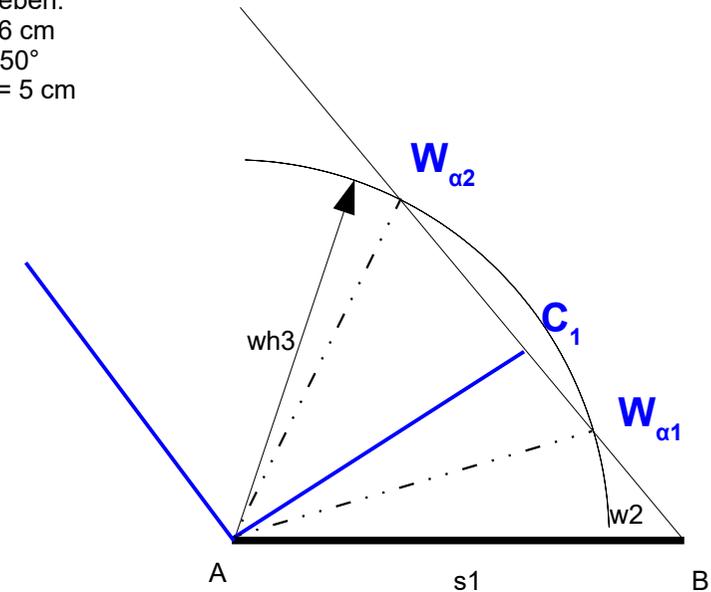
Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (26) s_1, w_2, wh_3

- (1) Zeichne die Seite s_1
- (2) Trage am entsprechenden Eckpunkt den gegebenen Winkel w_2 ab
- (3) Schlage einen Kreis um den zweiten Eckpunkt mit dem Radius wh_3
- (4) Die Schnittpunkte des Kreises mit dem zweiten Schenkel des Winkels ergeben die Fußpunkte der Winkelhalbierenden
- (5) Verdoppelt man den Winkel, erhält man den dritten Eckpunkt

gegeben:
 $c = 6 \text{ cm}$
 $\beta = 50^\circ$
 $wa = 5 \text{ cm}$



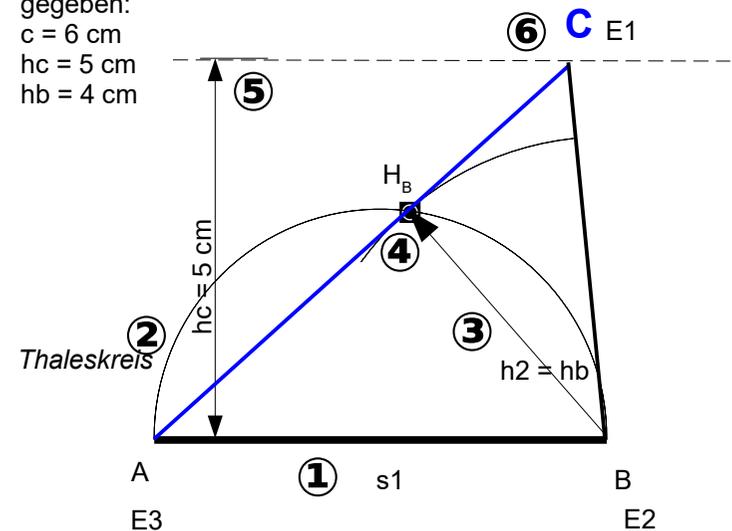
★ Konstruktion (27) s_1, h_1, h_2

- (1) Zeichne die Seite s_1
- (2) Thaleskreis über diese Strecke
- (3) Kreis um den zweiten Eckpunkt mit dem Radius h_2
- (4) Der Schnittpunkt der beiden Kreise ergibt den Höhenfußpunkt H_2
- (5) Parallele zu s_1 im Abstand h_1
- (6) Schnittpunkt der Parallelen mit der Verlängerung von E_3 und H ist E_1

Dreieck entsteht nur, wenn $h_2 < s_1$ ist.

Auf grund der gegebenen Werte gibt es für C_2 keine Lösung, da es beim verdoppeln des Winkels keinen Schnittpunkt mit der Seite a gibt

gegeben:
 $c = 6 \text{ cm}$
 $hc = 5 \text{ cm}$
 $hb = 4 \text{ cm}$



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	★ Konstruktion (28) s1, h1, sh1	<p>gegeben: $c = 6 \text{ cm}$ $hc = 4 \text{ cm}$ $sc = 5 \text{ cm}$</p>
	★ Konstruktion (29) s1, h1, sh2	<p>gegeben: $c = 6 \text{ cm}$ $hc = 4 \text{ cm}$ $sa = 5 \text{ cm}$</p>

© Dipl.-Math.
Armin Richter

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

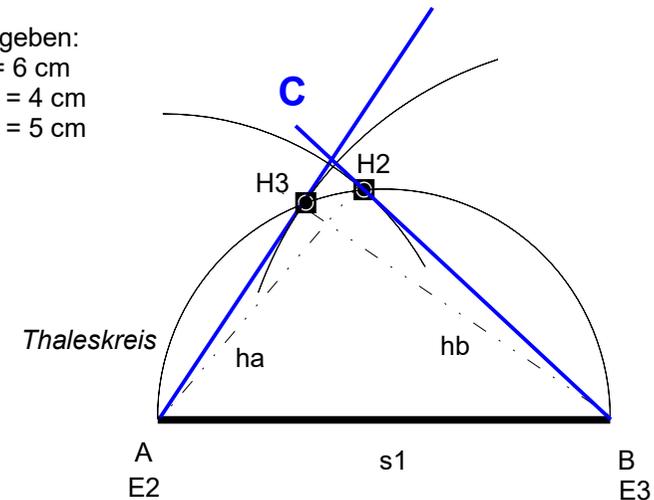
Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (32) s_1, h_2, h_3

- (1) Zeichne die Seite s_1 mit den Eckpunkten E_2 und E_3
- (2) Zeichne Thaleskreis über s_1
- (3) Im Eckpunkt E_2 Kreisbogen mit dem Radius h_2 , Schnittpunkt mit Thaleskreis ist H_2 (Höhenfußpunkt)
- (4) Im Eckpunkt E_3 Kreisbogen mit dem Radius h_3 , Schnittpunkt mit dem Thaleskreis ist H_3 (Höhenfußpunkt)
- (5) Verlängern der Seite E_2H_3 und verlängern der Seite E_3H_2 führt zum Schnittpunkt und zum Eckpunkt E_1

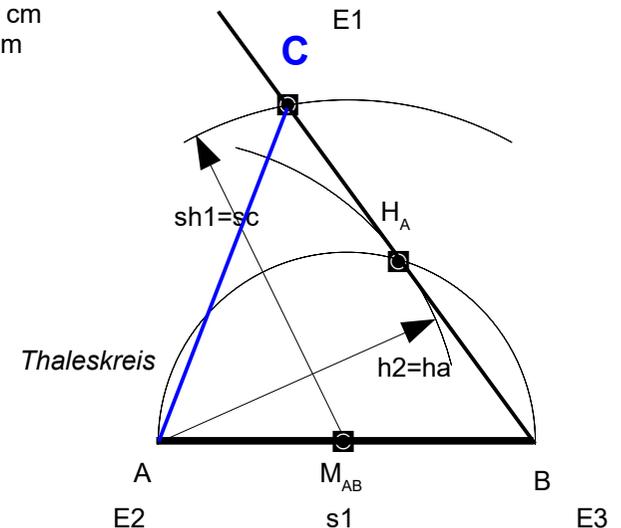
gegeben:
 $c = 6 \text{ cm}$
 $h_a = 4 \text{ cm}$
 $h_b = 5 \text{ cm}$



★ Konstruktion (33) s_1, sh_1, h_2

- (1) Zeichne die Seite s_1
- (2) Zeichne des Thaleskreis über dieser Seite
- (3) Schlage um den Eckpunkt E_2 einen Kreis mit dem Radius sh_2
- (4) Schlage einen Kreisbogen um E_2 mit dem Radius h_2 . Der Schnittpunkt ist der Höhenfußpunkt H_2 der Seite s_2
- (5) Verlängere die Halbgerade E_3H_2 . Auf dieser Linie muß der dritte Eckpunkt E_1 liegen.
- (6) Schlage einen Kreisbogen um den Mittelpunkt der Seite s_1 mit dem Radius sh_1 .
- (7) Der Schnittpunkt dieses Kreisbogens mit der verlängerten Geraden liefert den Punkt E_1

gegeben:
 $c = 5 \text{ cm}$
 $sc = 4,5 \text{ cm}$
 $h_a = 4 \text{ cm}$



© Dipl.-Math.
Armin Richter

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (34) s_1, h_2, sh_2

- (1) Zeichne eine Gerade für s_2
- (2) Trage auf der Geraden die Höhe h_2 ab. Der Endpunkt ist gleichzeitig der Eckpunkt E_2
- (3) Schlage um den Eckpunkt E_2 einen Kreis mit dem Radius sh_2
- (4) Die Schnittpunkte dieses Kreises mit der Geraden sind die Mittelpunkte der späteren Seite s_2 (meist zwei Schnittpunkte M_1 und M_2).
- (5) Schlage um den Eckpunkt E_2 einen Kreisbogen mit dem Radius s_2
- (6) Der Schnittpunkt dieses Kreisbogens mit der Geraden ist der Eckpunkt E_3
- (7) Die Strecke E_3M_1 und E_3M_2 sind jeweils die halben Seitenlängen für s_2 .
- (8) Verdoppelt man die Strecken, erhält man jeweils die fehlenden Eckpunkte E_{11} und E_{12} .

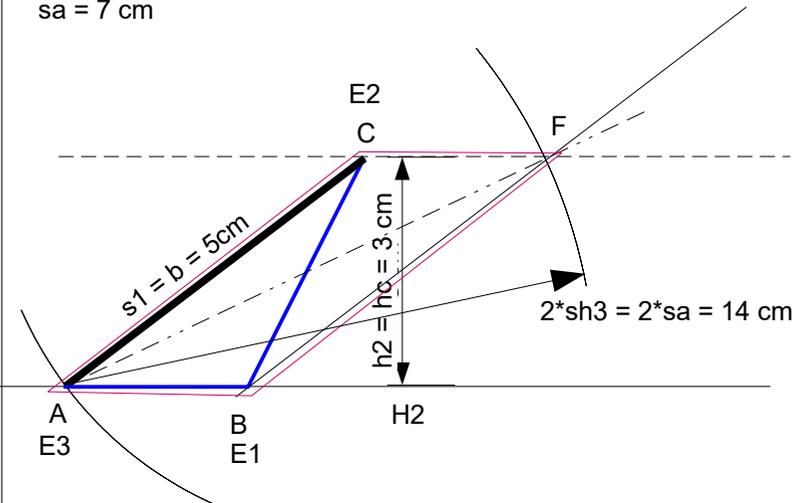


Die erste Lösung grünes Dreieck, die zweite Lösung pinkfarbiges Dreieck.

★ Konstruktion (35) s_1, h_2, sh_3

- (1) Zeichne eine Gerade g_3 für s_3
- (2) Trage auf der Geraden die Höhe h_3 ab. Der Endpunkt ist gleichzeitig der Eckpunkt E_2
- (3) Schlage um E_2 einen Kreis mit dem Radius s_1
- (4) Der Schnittpunkt des Kreises mit der Geraden g_3 erzeugt den Eckpunkt $E_3 (=A)$
- (5) Schlage einen Kreis um E_3 mit dem Radius $2 \cdot sh_3$
- (6) Der Schnittpunkt des Kreises mit der Parallelen durch C liefert einen Eckpunkt F
- (7) Die Parallele zu AC durch den Punkt F liefert ein Parallelogramm (rot eingezeichnet)
- (8) Der Schnittpunkt der Parallelen durch F mit der Geraden g_1 liefert den Eckpunkt E_2
- (9) Die Verbindung zwischen B und C ergibt die dritte Dreiecksseite

gegeben:
 $b = 5 \text{ cm}$
 $hc = 3 \text{ cm}$
 $sa = 7 \text{ cm}$



Die Strecken AF und BC sind die Diagonalen eines Parallelogramms, die sich in ihrem Schnittpunkt halbieren. Damit ist der Schnittpunkt von AF mit BC genau an der Position der Länge der Seitenhalbierenden von A .

© Dipl.-Math.
Armin Richter

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	<p style="text-align: center;">★ Konstruktion (37) s1, h2, wh2</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne die Seite s1 (2) Zeichne des Thaleskreis über dieser Seite (3) Schlage um den Eckpunkt E2 einen Kreis mit dem Radius h2 (4) Schlage einen Kreisbogen um E2 mit dem Radius h2. Der Schnittpunkt ist der Höhenfußpunkt H2 der Seite s2 (5) Verlängere die Halbgerade E3H2. Auf dieser Linie muß der dritte Eckpunkt E1 liegen. (6) Schlage einen Kreisbogen um den Eckpunkt E2 mit dem Radius wh2 (7) Verdoppele den Winkel $\angle BE_2W_2$ (8) Der Schnittpunkt des zweiten Schenkels des verdoppelten Winkels mit der Verlängerung E3H2 ist der dritte Eckpunkt. 	<p>gegeben: $c = 6 \text{ cm}$ $h_a = 5 \text{ cm}$ $w_a = 4 \text{ cm}$</p> <p style="text-align: right;">Der Schnittpunkt zwischen der schwarzen und der blauen Linie passt nicht mehr in die Zeichnung. Das ist der dritte Eckpunkt.</p>
	<p style="text-align: center;">★ Konstruktion (38) s1, h2, wh3</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne die Seite s1 (2) Zeichne des Thaleskreis über dieser Seite (3) Schlage um den Eckpunkt E2 einen Kreis mit dem Radius h2 (4) Schlage einen Kreisbogen um E2 mit dem Radius h2. Der Schnittpunkt ist der Höhenfußpunkt H2 der Seite s2 (5) Verlängere die Halbgerade E3H2. Auf dieser Linie muß der dritte Eckpunkt E1 liegen. (6) Zeichne die Winkelhalbierende in E3 (7) Trage auf der Winkelhalbierenden die Länge wh3 ab. Der entstehende Punkt ist W3 (hat nichts mit dem Thaleskreis zu tun, sieht nur in der Zeichnung so aus!) (8) Die Halbgerade E2W3 liefert die dritte Dreiecksseite (9) Der Schnittpunkt dieser Halbgeraden mit der Verlängerung E3H2 liefert den dritten Eckpunkt E1 	<p>gegeben: $c = 6 \text{ cm}$ $h_b = 5 \text{ cm}$ $w_a = 5,5 \text{ cm}$</p>

© Dipl.-Math.
Armin Richter

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	☆ Konstruktion (42) s1, sh2, sh3	<p>gegeben: $c = 6 \text{ cm}$ $sa = 5,1 \text{ cm}$ $sb = 4,5 \text{ cm}$</p>
	☆ Konstruktion (48) w1, w2, w3	

Seitenhalbierende teilen sich im Schnittpunkt 2:1. $\frac{2}{3}$ der Gesamtlänge befindet sich vom Schnittpunkt bis zum Eckpunkt; $\frac{1}{3}$ befindet sich von Schnittpunkt bis zu Seitenmittelpunkt.

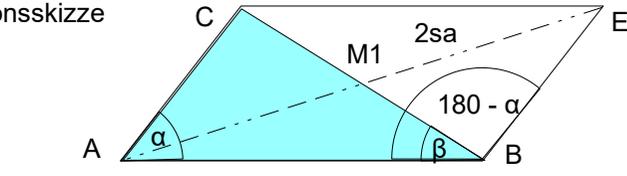
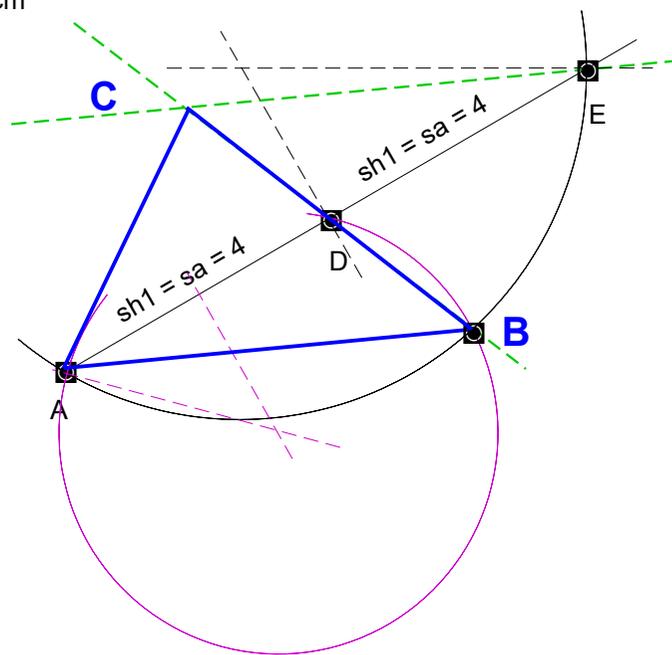
- (1) Zeichne die Seite s1
- (2) Um den Eckpunkt E2 einen Kreis schlagen mit dem Radius $\frac{2}{3} sh2$
- (3) Um den Eckpunkt E3 einen Kreis schlagen mit dem Radius $\frac{2}{3} sh3$
- (4) Der Schnittpunkt der beiden Kreisbögen liefert den Schwerpunkt des Dreiecks.
- (5) Beide Seitenhalbierenden auf die vorgegebene Länge verlängern (das ist jeweils noch einmal die Hälfte der Strecke, die schon vorhanden ist)
- (6) Die Endpunkte sind die Seitenmittelpunkte der Dreiecksseiten.
- (7) Die Mittelpunkte sind mit den jeweiligen Eckpunkten zu verbinden.
- (8) Der Schnittpunkt der beiden Linien liefert den dritten Eckpunkt C

Dreiecke mit drei gleichen Winkeln gehören zu den Ähnlichkeitssätzen. Man kann beliebig viele Dreiecke mit drei gleichen Winkeln zeichnen, die aber niemals eindeutig sind.

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	<p style="text-align: center;">★ Konstruktion (49) w_1, h_1, w_2</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne eine Gerade für die Seite s_1 (2) Markieren des Höhenfußpunktes H_1 und errichten der Höhe in diesem Punkt. (3) Das Ende der Strecke ergibt den Punkt E_1 (4) In einem beliebigen Punkt auf der Geraden den Winkel w_2 antragen (5) Parallelverschiebung des Schenkels in den Punkt C. Der Schnittpunkt mit der Geraden liefert den Punkt E_2 (6) Im Punkt E_1 den Winkel w_1 antragen. (7) Der Schnittpunkt mit der Geraden ist der dritte Eckpunkt E_3 	<p>gegeben: $\gamma = 84^\circ$ $hc = 3,4 \text{ cm}$ $\alpha = 42^\circ$</p>
	<p style="text-align: center;">★ Konstruktion (50) w_1, w_2, h_3</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne eine Gerade für die Seite s_3 (2) Markieren des Höhenfußpunktes H_3 und errichten der Höhe in diesem Punkt. (3) Das Ende der Strecke ergibt den Punkt E_3 (4) In einem beliebigen Punkt auf der Geraden den Winkel w_2 antragen (5) Parallelverschiebung des Schenkels in den Punkt C. Der Schnittpunkt mit der Geraden liefert den Punkt E_2 (6) Im Punkt E_1 den Winkel w_1 antragen. (7) Der Schnittpunkt mit der Geraden ist der dritte Eckpunkt E_3 	<p>gegeben: $\alpha = 60^\circ$ $\beta = 50^\circ$ $hc = 4 \text{ cm}$</p>

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
<p>Dreiecke Konstruktion</p>	<p>★ Konstruktion (51) w1, sh1, w2</p> <p><i>Das Dreieck BCE ergänzt das Dreieck ABC zum Parallelogramm</i></p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne eine Gerade für die Seitenhalbierende sh1. (2) Trage auf der Geraden die Punkte A, M1 und E im Abstand von sh1 ab (<i>Diagonale des Hilfsparallelogramms</i>) (3) Konstruiere zur Strecke AE einen Ortsbogen zum Winkel $180 - 70 = 110$, da der Winkel $\angle ABE = 180 - \alpha$ ist. Auf diesem Bogen liegt B (4) B liegt auch auf einem Ortsbogen über AM1 zum Winkel 45° (das ist der Winkel $\beta = \angle ABM_1$.) In Zeichnung rot eingezeichnet. (5) Damit ist der Eckpunkt B der Schnittpunkt der beiden Kreise. (6) C liegt auf der Verlängerung von BM1 (7) Aufgrund des Parallelogramms liegt C aber auch auf einer Parallelen zu AB, die durch den Punkt E verläuft. (8) Der dritte Eckpunkt C ist der Schnittpunkt der beiden Geraden. In der Zeichnung grün eingezeichnet. 	<p>Konstruktionsskizze</p>  <p>gegeben: $\alpha = 70^\circ$ $\beta = 45^\circ$ $sa = 4 \text{ cm}$</p> 

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

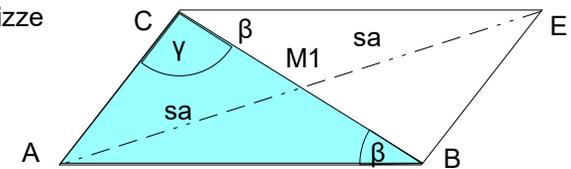
Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (52) w1, w2, sh3

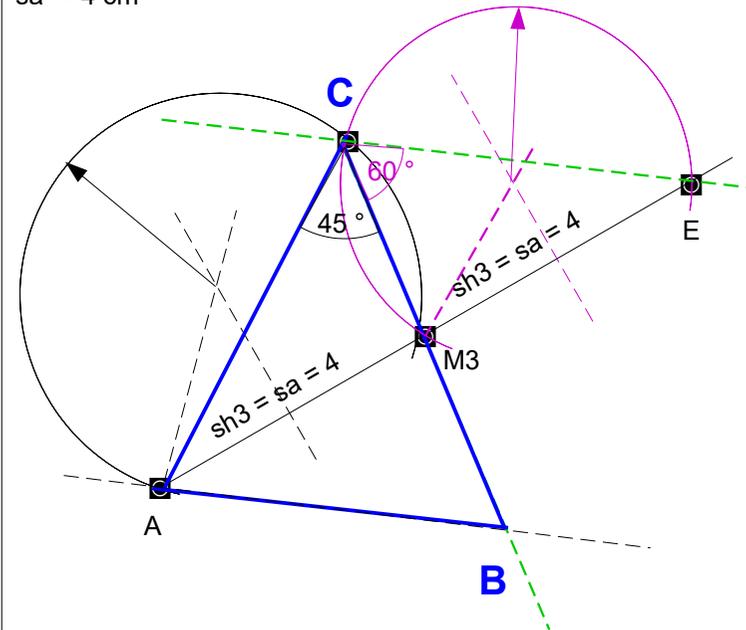
Das Dreieck BCE ergänzt das Dreieck ABC zum Parallelogramm

- (1) Zeichne eine Gerade für die Seitenhalbierende sh3.
- (2) Trage auf der Geraden die Punkte A, M3 und E im Abstand von sh3 ab
(Diagonale des Hilfsparallelogramms, M3 ist der Mittelpunkt, der zur Seite s3 gehört, in diesem Fall ist das die Seite a, da $sh3 = sa$)
- (3) Konstruiere zur Strecke AD einen Ortsbogen zum Winkel 45°
(schwarzer Kreis). Auf diesem Kreisbogen muß C liegen, da der Winkel γ 45° Grad beträgt.
- (4) Konstruiere zur Strecke M3E einen Kreisbogen zum Winkel 60° . (roter Kreis) Auf diesem Kreis muß ebenfalls C liegen, da der dort auftretende Winkel β ein Stufenwinkel zum originalen Winkel β ist.
- (5) Der Schnittpunkt der beiden Kreise liefert den Punkt C
- (6) B muß auf der Verlängerung CM3 liegen.
- (7) Aufgrund des Parallelogramms muß die Strecke AB parallel zur Geraden durch E und C sein.
- (8) Der Schnittpunkt der beiden Linien ergibt den Eckpunkt B

Konstruktions-skizze



gegeben:
 $\beta = 60^\circ$
 $\gamma = 45^\circ$
 $sa = 4 \text{ cm}$



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	<p style="text-align: center;">★ Konstruktion (53) w_1, wh_1, w_2</p>	<p>gegeben: $\alpha = 60^\circ$ $w\alpha = 3,8 \text{ cm}$ $\beta = 70^\circ$</p>
	<p style="text-align: center;">★ Konstruktion (54) w_1, w_2, wh_3</p>	<p>gegeben: $\alpha = 60^\circ$ $\beta = 70^\circ$ $w\gamma = 6,5 \text{ cm}$</p>
	<p>(1) Zeichne eine Gerade für die Seite s_3</p> <p>(2) Markieren des Eckpunktes E_1 und antragen des Winkels w_1</p> <p>(3) Konstruktion der Winkelhalbierenden zu w_1 und abtragen der gegebenen Länge führt zum Punkt W_1</p> <p>(4) Winkel w_2 an einer beliebigen Stelle auf der Geraden antragen.</p> <p>(5) Schenkel des angetragenen Winkels parallel verschieben, so daß er durch den Punkt W_1 verläuft.</p> <p>(6) Der Schnittpunkt dieser Parallelen mit der Geraden ist der Punkt E_2</p> <p>(7) Der Schnittpunkt der Parallelen mit dem Schenkel zum Winkel w_1 ist der Punkt E_3</p>	
	<p>(1) Zeichne eine Gerade für die Seite s_3</p> <p>(2) Markieren des Eckpunktes E_1' und antragen des Winkels w_1</p> <p>(3) Markieren des Eckpunktes E_2' und antragen des Winkels w_2 (Die beiden Eckpunkte sind noch nicht die endgültigen Dreieckspunkte)</p> <p>(4) Die beiden Schenkel der Winkel schneiden sich in einem Punkt. Das ist der Dreieckspunkt E_3</p> <p>(5) In E_3 hat sich der Winkel w_3 von selbst ergeben, Konstruktion der Winkelhalbierenden.</p> <p>(6) Abtragen der vorgegebenen Länge dieser Winkelhalbierenden</p> <p>(7) Die Seite E_1' und E_2' parallel verschieben, daß die Parallele durch den Punkt W_3 verläuft.</p> <p>(8) Die Schnittpunkte mit den Schenkeln der beiden eingezeichneten Winkel liefern die tatsächlichen Eckpunkte E_1 und E_2 des Dreieck.</p>	

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

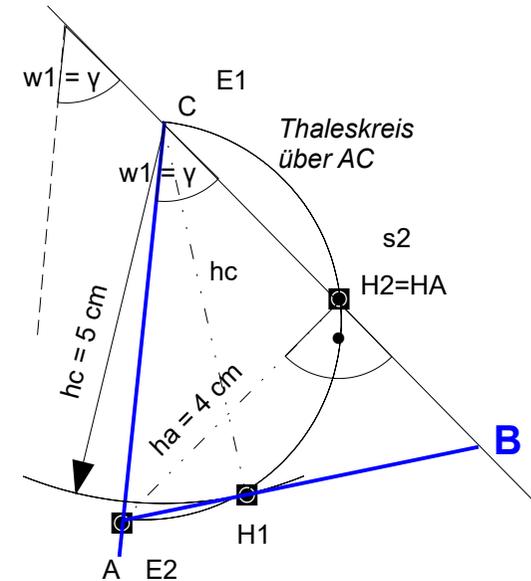
Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (55) w_1, h_1, h_2

- (1) Zeichne eine Gerade für die Seite s_2
- (2) Markiere einen Punkt als Höhenfußpunkt H_2
- (3) Errichte in diesem Punkt die Senkrechte und trage auf ihr die Länge h_2 ab. Der Endpunkt der Strecke ist der Eckpunkt E_2
- (4) Trage an einem beliebigen Punkt der Geraden den Winkel w_1 ab
- (5) Verschiebe den Schenkel des Winkels so weit parallel, daß er durch den Punkt E_2 verläuft.
- (6) Der Schnittpunkt der Parallelen mit der Geraden ist der Eckpunkt E_1
- (7) Erstelle über der Strecke E_1E_2 den Thaleskreis
- (8) Schlage um E_1 einen Kreisbogen mit dem Radius h_1 . Der Schnittpunkt mit dem Thaleskreis ist der Höhenfußpunkt der Seite s_1 .
- (9) Die Halbgerade von E_1 durch H_1 verlängert bis zur Geraden für s_2 liefert den dritten Eckpunkt E_3 des Dreiecks.

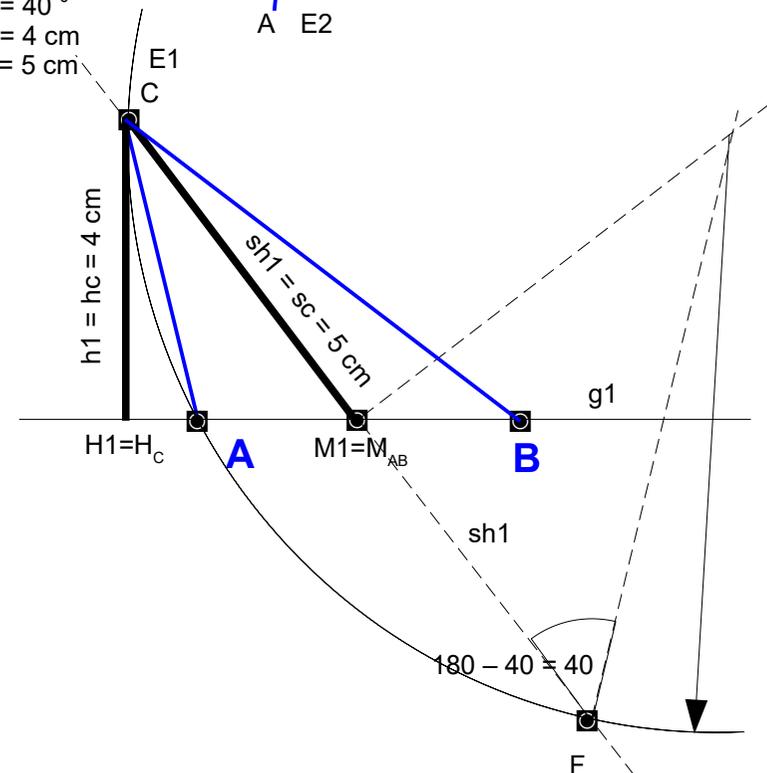
gegeben:
 $\gamma = 50^\circ$
 $hc = 5 \text{ cm}$
 $ha = 4 \text{ cm}$



★ Konstruktion (56) w_1, h_1, sh_1

- (1) Zeichne eine Gerade g_1 für die Seite s_1
- (2) Markiere einen Punkt als Höhenfußpunkt H_1 und errichte in diesem Punkt die Höhe. Der Endpunkt der Strecke ist der Eckpunkt E_1
- (3) Schlage um den Eckpunkt E_1 einen Kreisbogen mit dem Radius sh_1 . Der Schnittpunkt des Kreisbogens mit der Geraden g_1 ergibt den Schnittpunkt der Seitenhalbierenden mit der Dreiecksseite und damit den Mittelpunkt M_1 der Strecke AB .
- (4) Verlängere die Seitenhalbierende auf das Doppelte, damit entsteht ein Punkt E
- (5) Der Eckpunkt $E_2(=A)$ liegt auf der Geraden g_1 und dem Ortsbogen der Strecke E_1F zum Winkel $180 - w_1$.

gegeben:
 $\gamma = 40^\circ$
 $hc = 4 \text{ cm}$
 $sc = 5 \text{ cm}$



Begründung:
 Die Eckpunkte C, A, F, B bilden ein Parallelogramm, auch, wenn B noch nicht bekannt ist. Der Winkel in C beträgt 40° und wegen des Parallelogramms der Winkel in A 140° , da benachbarte Winkel zusammen 180 Grad ergeben müssen. CF ist eine Diagonale des Parallelogramms, deshalb muß der Winkel CAF 140° sein und damit der Ortsbogen über CF zum Winkel 140° .

- (6) Der Punkt B liegt auf der Geraden g_1 und hat von M_1 den gleichen Abstand wie der Punkt A , da M_1 der Mittelpunkt der Seite ist.

© Dipl.-Math.
Armin Richter



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

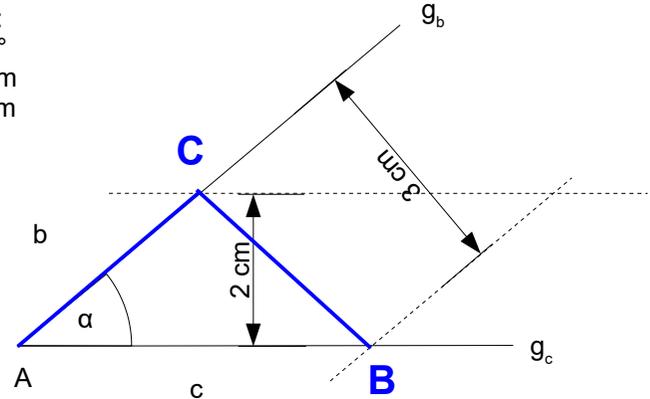
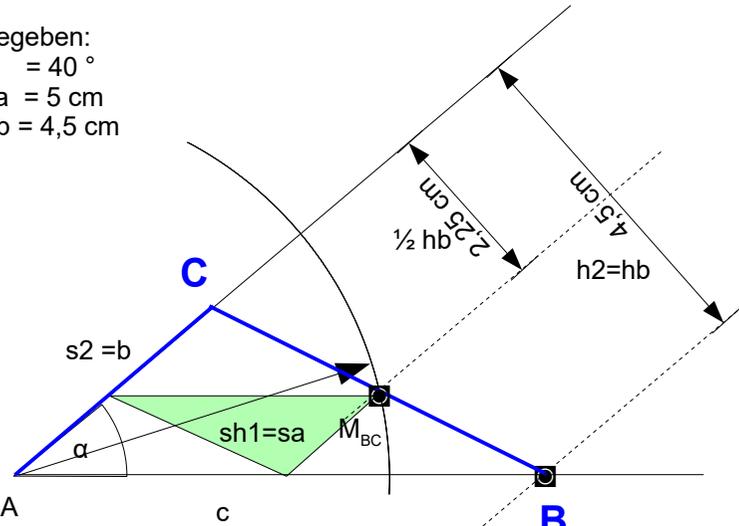
Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	<p>★ Konstruktion (57) w_1, h_1, sh_2</p>	<p>gegeben: $\gamma = 60^\circ$ $hc = 3 \text{ cm}$ $sa = 4 \text{ cm}$</p>
	<p>★ Konstruktion (58) w_1, h_1, wh_1</p>	

- (1) Zeichne eine Gerade g_1 für die Seite s_1
- (2) Zeichne eine Parallele zu g_1 im Abstand h_1 .
- (3) Markiere auf g_1 einen Eckpunkt A und schlage um A einen Kreis mit dem Radius $2 \cdot sh_2$
- (4) Der Schnittpunkt mit der Parallelen ergibt einen Punkt F
- (5) Verbinde A und F zu einer Strecke.
- (6) Die Hälfte der Strecke AF liefert den Mittelpunkt der Seite s_2 ($=a$)
- (7) Der Punkt C liegt auf einem Ortskreis über AM_2 zum Winkel w_1
- (8) Schnittpunkte dieses Kreises mit der Parallelen durch F liefern die Punkte C (üblicherweise gibt es zwei Schnittpunkte, in einem Fall nur einen)
- (9) Die zugehörigen Punkte B liegen auf einer Parallelen zu AC , die durch den Punkt F geht.
oder
verdoppele die Strecke CiM_2 , da M_2 der Mittelpunkt der Seite ist.
- (10) Die Schnittpunkte mit der Ausgangsgeraden liefern die Punkte B_i .

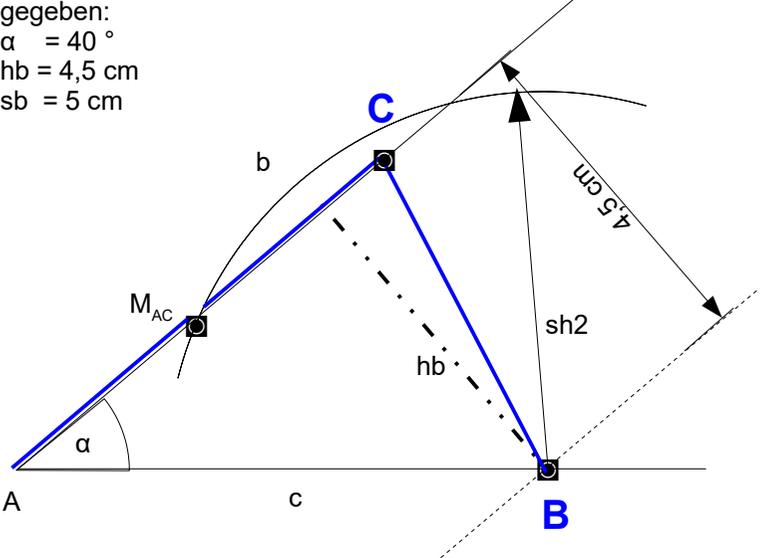
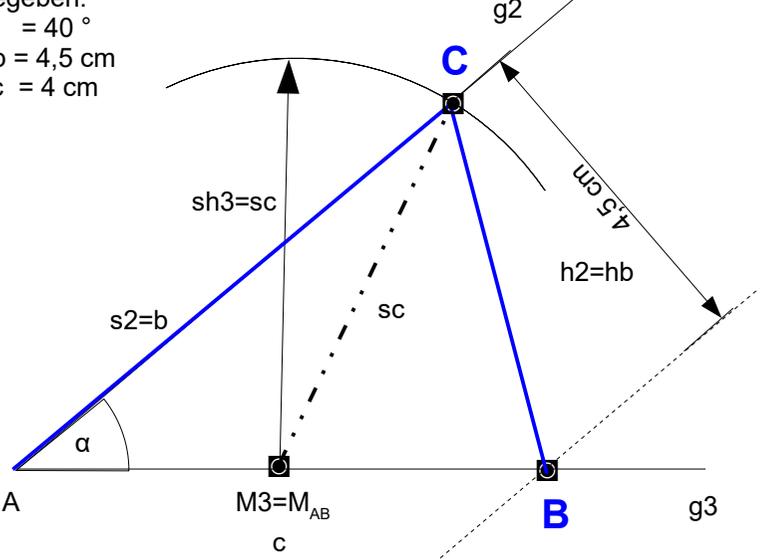
- (1) Zeichne eine Gerade für die Seite s_3
- (2) Markieren des Eckpunktes E_1 und antragen des Winkels w_1
- (3) Konstruktion der Winkelhalbierenden zu w_1 und abtragen der gegebenen Länge führt zum Punkt W_1
- (4) Der Höhenfußpunkt liegt (auch) auf dem Thaleskreis des Eckpunktes und des Fußpunktes der Winkelhalbierenden. Zeichne Thaleskreis
- (5) Schlage um den Eckpunkt E_1 einen Kreisbogen mit der Länge der Höhe
- (6) Der Schnittpunkt mit dem Thaleskreis liefert den Höhenfußpunkt
- (7) Die Verlängerung der Verbindungsgeraden von H_1 und W_1 führt zum Schnittpunkt mit dem Schenkel des Winkels und zum Eckpunkt E_2
- (8) Der Schnittpunkt mit dem zweiten Schenkel des Winkels liefert den Eckpunkt E_3

© Dipl.-Math.
Armin Richter

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
Dreiecke Konstruktion	<p style="text-align: center;">★ Konstruktion (60) w1, h2, h3</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne eine Gerade g_3 für die Seite s_3 (2) Markieren des Eckpunktes E_1 und antragen des Winkels w_1 (3) Der zweite Schenkel des Winkels liefert eine Gerade g_2 für die Seite s_2 (4) Zu den Geraden g_3 und g_2 werden Parallelen gezogen im Abstand der angegebene Höhen. (5) Da die Höhen durch die Eckpunkte verlaufen und die Eckpunkte auf den beiden Geraden liegen müssen, ergeben die Schnittpunkte der beiden Parallelen mit den Geraden g_2 und g_3 die beiden fehlenden Eckpunkte. 	<p>gegeben: $\alpha = 40^\circ$ $hb = 3 \text{ cm}$ $hc = 2 \text{ cm}$</p> 
	<p style="text-align: center;">★ Konstruktion (61) w1, sh1, h2</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne eine Gerade g_3 für die Seite s_3 (2) Markieren des Eckpunktes E_1 und antragen des Winkels w_1 (3) Der zweite Schenkel liefert die Gerade g_2 für s_2 (4) Konstruiere eine Parallele zur Seite s_2 im Abstand h_2 (5) Der Schnittpunkt der parallelen mit der Geraden g_3 ist der Eckpunkt E_2 (6) Schlage um E_1 einen Kreisbogen mit dem Radius sh_1. (7) Konstruiere eine Parallele zur Seite s_2 im Abstand $\frac{1}{2} h_2$ <p style="text-align: center; font-size: small;"><i>Der Abstand der Mittelpunkte einer Seite zu den beiden anderen Dreiecksseiten ist jeweils die Hälfte der Höhe auf diese Seite. (S. Dokument Dreiecke: Mittendreieck)</i></p> <ol style="list-style-type: none"> (8) Der Schnittpunkt der Parallelen mit dem Kreisbogen der Seitenhalbierenden sh_1 ist der Mittelpunkt M_1 der Seite s_1 (9) Verlängere die Verbindungslinie von E_2 und M_1 bis zur Geraden g_2 (10) Der Schnittpunkt mit der Geraden g_2 ist der dritte Eckpunkt E_3 	<p>gegeben: $\alpha = 40^\circ$ $sa = 5 \text{ cm}$ $hb = 4,5 \text{ cm}$</p>  <p style="font-size: small;"><i>Andeutungsweise in grün das Mittendreieck, auch, wenn es als solches zur Konstruktion hier nicht gebraucht wird.</i></p>

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
<p>Dreiecke Konstruktion</p>	<p>★ Konstruktion (62) w_1, h_2, sh_2</p>	<p>gegeben: $\alpha = 40^\circ$ $hb = 4,5 \text{ cm}$ $sb = 5 \text{ cm}$</p> 
	<p>★ Konstruktion (63) w_1, h_2, sh_3</p>	<p>gegeben: $\alpha = 40^\circ$ $hb = 4,5 \text{ cm}$ $sc = 4 \text{ cm}$</p> 

- (1) Zeichne eine Gerade g_3 für die Seite s_3
- (2) Markieren des Eckpunktes E_1 und antragen des Winkels w_1
- (3) Der zweite Schenkel liefert die Gerade g_2 für s_2
- (4) Ziehe zu dieser Geraden eine Parallele im Abstand h_2 .
- (5) Der Schnittpunkt der Parallelen mit der Gerade g_3 liefert den Eckpunkt E_2
- (6) Schlage um den Eckpunkt E_2 einen Kreisbogen mit dem Radius sh_2 .
- (7) Der Schnittpunkt des Kreisbogens mit der Geraden g_2 liefert den Mittelpunkt M_2 der Dreiecksseite s_2 .
- (8) Die doppelte Strecke von E_1 zu M_2 liefert den dritten Eckpunkt E_3

- (1) Zeichne eine Gerade g_3 für die Seite s_3
- (2) Markieren des Eckpunktes E_1 und antragen des Winkels w_1 erzeugt eine Gerade g_2 für die Seite s_2
- (3) Konstruiere eine Parallele zu g_2 im Abstand h_2 .
- (4) Der Schnittpunkt der Parallelen mit der Geraden g_3 liefert den Eckpunkt E_2
- (5) Konstruiere des Mittelpunkt M_3 von s_3
- (6) Schlage um M_3 einen Kreis mit dem Radius sh_3 .
- (7) Der Schnittpunkt des Kreises mit der Geraden g_2 liefert den dritten Eckpunkt E_3

© Dipl.-Math.
Armin Richter

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
<p>Dreiecke Konstruktion</p>	<p>★ Konstruktion (64) w_1, wh_1, h_2</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Zeichne eine Gerade g_3 für die Seite s_3 (2) Markieren des Eckpunktes E_1 und antragen des Winkels w_1 erzeugt eine Gerade g_2 für die Seite s_2 (3) Konstruiere eine Parallele zu g_2 im Abstand h_2. (4) Der Schnittpunkt der Parallelen mit der Geraden g_3 liefert den Eckpunkt E_2 (5) Konstruiere in E_1 die Winkelhalbierende wh_1 (als Gerade) (6) Schlage um E_1 einen Kreis mit dem Radius wh_1 (7) Der Schnittpunkt des Kreises mit der Geraden der Winkelhalbierenden ist der Fußpunkt der Winkelhalbierenden W_1 (8) Verlängere die Verbindungslinie von E_2 und W_1 bis zur Geraden g_2. (9) Der Schnittpunkt liefert den dritten Eckpunkt E_3 	<p>gegeben: $\alpha = 72^\circ$ $hb = 3 \text{ cm}$ $wa = 3,5 \text{ cm}$</p> <p>The diagram illustrates the construction of a triangle with vertices E_1 (A), E_2 (B), and E_3 (C). The base $s_3 = c$ is on line g_3. The angle α is at E_1. The height $hb = 3 \text{ cm}$ is the distance between g_2 and a parallel line. The distance $wa = 3,5 \text{ cm}$ is the distance from E_1 to the foot of the angle bisector W_1. The side $s_2 = b$ is the length E_1E_3.</p>

Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

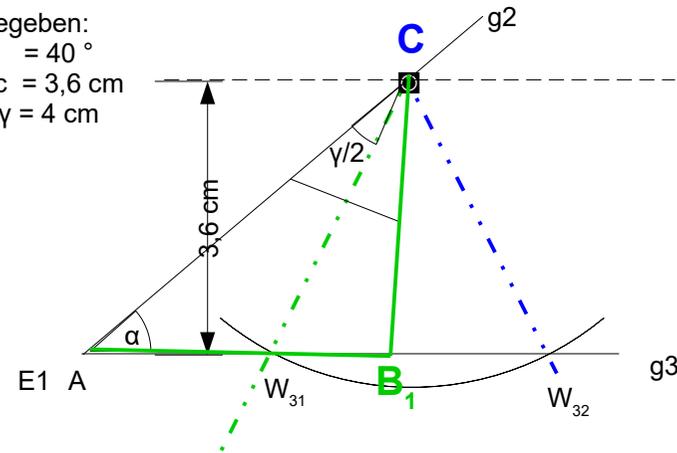
Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (65) w_1, h_2, wh_2

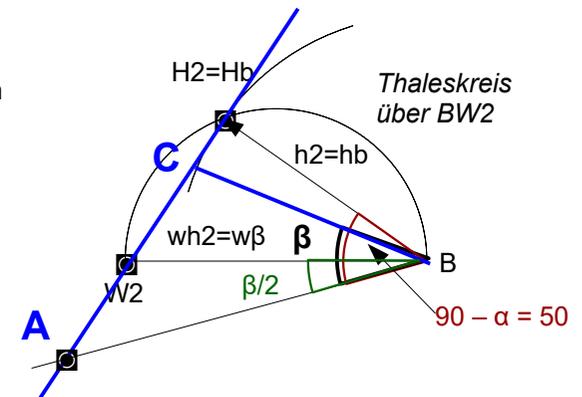
- (1) Zeichne eine Gerade g_3 für die Seite s_3
- (2) Markieren des Eckpunktes E_1 und antragen des Winkels w_1 erzeugt eine Gerade g_2 für die Seite s_2
- (3) Konstruiere eine Parallele zu g_3 im Abstand h_2 .
- (4) Der Schnittpunkt der Parallelen mit der Geraden g_2 liefert den Eckpunkt E_3
- (5) Schläge um E_3 einen Kreisbogen mit dem Radius wh_2
- (6) Die Schnittpunkte des Kreisbogens mit der Geraden g_3 sind die Fußpunkte der Winkelhalbierenden
- (7) g_2 und die Winkelhalbierende wh_3 bilden den Winkel $w_3/2$.
- (8) Verdopple den Winkel zu w_3
- (9) Der Schnittpunkt mit der Geraden g_3 liefert den Eckpunkt E_2

- (1) Zeichne die Winkelhalbierende wh_2 mit angegebener Länge
- (2) Die Endpunkte der Strecke sind E_2 und W_2 .
- (3) Schläge über dieser Strecke den Thaleskreis.
- (4) Schläge von der Ecke E_2 einen Kreisbogen mit dem Radius h_2
- (5) Der Schnittpunkt des Kreisbogens mit dem Thaleskreis ergibt den Höhenfußpunkt H_2 für die Seite s_2
- (6) Die Verbindungsgerade der Punkte W_2 und H_2 ergibt die Trägergerade für die Seite s_2
- (7) Der Winkel am Höhenfußpunkt H_2 beträgt 90° , der Winkel im Eckpunkt E_1 beträgt w_1 , damit ist in dem rechtwinkligen Dreieck $\triangle ABH_2$ der Winkel in der Ecke B (E_2) gleich $90^\circ - \alpha$ (rot eingezeichnet). (Die Lage des Punktes A ist noch nicht bekannt)
- (8) Die Verlängerung des zweiten Schenkels von β mit der Trägergeraden g_2 ergibt den Schnittpunkt E_1 (A)
- (9) Damit ist die Größe des Winkels $\angle ABW_2$ bekannt, die genau $\beta/2$ ist (grün eingezeichnet).
- (10) Verdopple den Winkel und man erhält β .
- (11) Der Schnittpunkt des zweiten Schenkels mit der Geraden g_2 liefert den dritten Eckpunkt C

gegeben:
 $\alpha = 40^\circ$
 $hc = 3,6 \text{ cm}$
 $w\gamma = 4 \text{ cm}$



gegeben:
 $\alpha = 40^\circ$
 $hb = 3,6 \text{ cm}$
 $w\beta = 4 \text{ cm}$



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

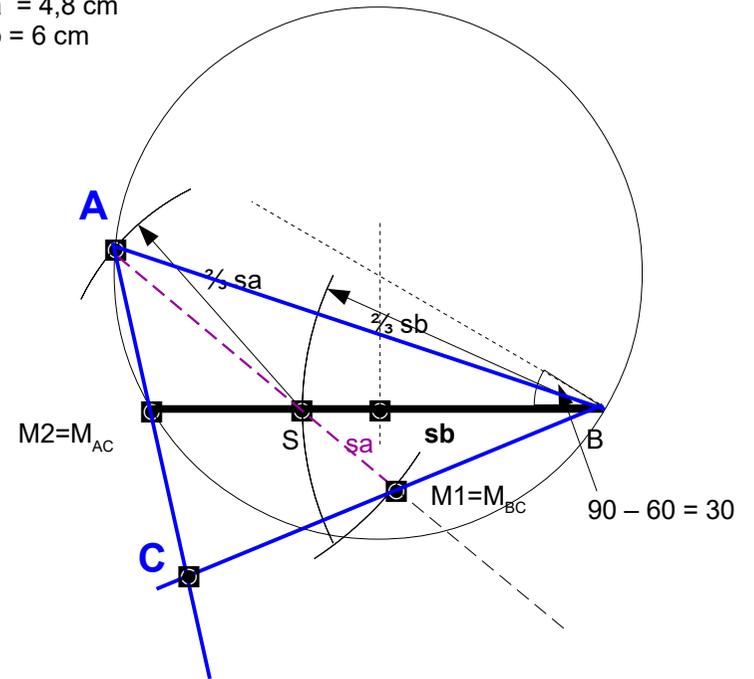
Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (67) $w1, sh1, sh2$

- (1) Zeichne die Strecke $sh2$. Die Enden der Strecke sind $E2$ und $M2$, der Mittelpunkt der Dreiecksseite $s2$
- (2) Konstruiere des Ortsbogen über dieser Strecke zum Winkel $w1$
- (3) Trage auf der Strecke $sh2$ vom Eckpunkt $E2$ aus die Länge von $\frac{2}{3} sh2$ ab. Der konstruierte Punkt ist der Schwerpunkt S des Dreiecks und damit der Schnittpunkt aller Seitenhalbierenden
- (4) Schlage um S einen Kreisbogen mit dem Radius $\frac{2}{3} sh1$.
- (5) Der Schnittpunkt des Kreisbogens mit dem Ortsbogen ist der Eckpunkt $E1$
- (6) Verlängere die Verbindung zwischen $E1$ und $M2$ über $M2$ hinaus.
- (7) Trage die Verbindungslinie zwischen $E1$ und S ein und verlängere diese über S hinaus. Das ist die Trägergerade für $sh1$.
- (8) Trage auf dieser Geraden von $E1$ aus die Länge $sh1$ ab. Der entstehende Punkt ist der Mittelpunkt $M1$ der Seite $s1$
- (9) Verlängere die Verbindung von $E2$ und $M1$ über $M1$ hinaus.
- (10) Der Schnittpunkt mit der Verlängerung von $E1$ und $M2$ ergibt den dritten Eckpunkt $E3$

($E1M2$ ist auch die halbe Seitenlänge von $s2$. Deshalb kann die Strecke verdoppelt werden und man erhält den dritten Eckpunkt $E3$, Das gleiche trifft für $E2M1$ zu.)

gegeben:
 $\alpha = 60^\circ$
 $sa = 4,8 \text{ cm}$
 $sb = 6 \text{ cm}$



Mathematik – Intensivkurs: Dreieckskonstruktionen

Thema	Gesetze und Regeln	Musterbeispiele
-------	--------------------	-----------------

Dreiecke Konstruktion

★ Konstruktion (70) w1, sh2, sh3

- (1) Zeichne eine Gerade für die Seitenhalbierende sh2 (=sa). Markiere den Punkt A und trage auf der Geraden drei Punkte ab:
 S – $\frac{2}{3}$ sh2 (Schwerpunkt des Dreiecks)
 M2 – sh2 (Seitenmittelpunkt der Seite a)
 F – 2 sh2 (Hilfspunkt für die Konstruktion des Parallelogramms)
- (2) Der Eckpunkt B liegt auf einem Kreis um den Punkt S mit dem Radius $\frac{2}{3}$ sh3 (! die zweite Seitenhalbierende)
- (3) Der Eckpunkt B liegt auf einem Ortsbogen um die Strecke M2F zum Winkel 60° ; Schnittpunkt der beiden Kreise ist der Eckpunkt E3 (=B)
- (4) C liegt auf der Verlängerung von B und M2. In M2 ist noch einmal die Länge BM2 anzutragen, da M2 der Mittelpunkt der Seite ist.

gegeben:
 $\gamma = 60^\circ$
 $sa = 4,0 \text{ cm}$
 $sb = 5,1 \text{ cm}$

